



AGENCE URBAINE DE BENI MELLAL

TABLEAU DES COMMISSIONS DES PETITS PROJETS

23/10/2018

PROVINCE DE AZILAL

Code : AUBM/EQ.DGU -35

Version: 01

Date d'application : 26/12/11

Page 1 sur 3

Communes	N° Dossier	Pétitionnaires	Situation	Consistance	Avis
AGOUDI N'LKHAIR	2/2018	LHABIT MOHAND	DOUAR TAABIT	CONSTRUCTION D'UN RDC	Favorable
	3/2018	AUSSALIH LAHCEN	DOUAR IFERDEN	CONSTRUCTION D'UN RDC	Favorable
AZILAL	50C/2018	MOHA ABERHOUS	LOTISSEMENT ESSALAM LOT N4	CONSTRUCTION D'UN R+1	Favorable
	62/2018	KHOUYA AICHA	QT AGHBALOU	CONSTRUCTION D'UN R+1	Ajourné
	63/2018	FOUZIA SOSSO ALAOUI	QT ZAOUIA	CONSTRUCTION D'UNE VILLA	Ajourné
	64/2018	RABHA OUSSIDI ALI	QT AZILAL LAKDIM	CONSTRUCTION D'UN R+2	Ajourné



AGENCE URBAINE DE BENI MELLAL

TABLEAU DES COMMISSIONS DES PETITS PROJETS

23/10/2018

PROVINCE DE BENI MELLAL

Code : AUBM/EQ.DGU-35

Version: 01

Date d'application : 26/12/11

Page 2 sur 3

Communes	N° Dossier	Pétitionnaires	Situation	Consistance	Avis
FOUM OUDI	40/18	ABDESSAMAD EL AAJANI	LOTISSEMENT ENNOUR LOT N 288	CONSTRUCTION D'UN R+3	Favorable
	33/18	MUSTAPHA ICHOU	FOUM OUDI	CONSTRUCTION D'UN R+1	Favorable
	44/18	MOHA NEJJAR	LOTISSEMENT ENOUR LOT N 313	CONSTRUCTION D'UN R+3	Favorable
	45/18	NADIA CHEKKAK	LOTISSEMENT ENNOUR LOTN 503	CONSTRUCTION D'UN R+1	Favorable
OULED YAICH	41/18	RAMI FATNA	OL YAICH	CONSTRUCTION D'UN R+1	Favorable



AGENCE URBAINE DE BENI MELLAL

TABLEAU DES COMMISSIONS DES PETITS PROJETS

23/10/2018

PROVINCE DE FQUIH BEN SALAH

Code : AUBM/EQ.DGU -35

Version: 01

Date d'application : 26/12/11

Page 3 sur 3

Communes	N° Dossier	Pétitionnaires	Situation	Consistance	Avis
SOUK SEBT	143/18	EL ADILI ZINEB	HAY EL INBIAT	R+2	Favorable S/R
	141/18	BENHAMOUCH ABDELHAKIM ET CTS	LOTISSEMENT MARJANE LOT N 624	R+2	Favorable
	144/18	SAID CHAKIR	LOTISSEMENT AL KHAIR 3 LOT N 188	R+3	Favorable
	139/18	BADIA M 'HAIDA	QUARTIER RAJA 1	SURELEVATION D'UN 2 EME ETAGE	Favorable
	145/18	ERRATIB AZIZ	LOTISSEMENT HADJ EL HADRI	AMÉNAGEMENT D'UN CAFÉ	Favorable S/R
	142/18	TAOUFIK NOUREDDINE	QUARTIER LAALAOUA	R+2	Favorable S/R